

# Reglement

## WS Racing eSports - DKMS Charity Event powered by getquu GmbH

### § 1 GRUNDSATZREGELN:

§ 1.1 Die offizielle Sprache ist deutsch.

§ 1.1 Die Regeln nach denen die Rennen ausgetragen werden, sind für alle Teilnehmer bindend und in jedem Fall zu beachten.

§ 1.2 Die Auslegung der Regeln obliegt in letzter Instanz ausschließlich dem Veranstalter (getquu GmbH und WS Racing eSports).

§ 1.3 Der Veranstalter behält sich in jedem Fall vor, die Regeln nach eigenem Ermessen und mit Ankündigung zu ändern, zu ergänzen und geltend zu machen.

§ 1.4 Den Anweisungen des Veranstalters ist immer Folge zu leisten.

§ 1.5 Grundlegend gilt der iRacing Sporting Code [>>> klick hier <<](#)

### § 2 ANMELDUNG / EINSCHREIBEN:

§ 2.1 Die Einschreibung erfolgt ausschließlich über das <https://www.simracingportal.de/>. Der Einschreibename muss dem Namen im iRacing-Service entsprechen.

§ 2.2 Jeder Teilnehmer muss sich hierfür auf der oben genannten Plattform mit einem Account registrieren.

§ 2.3 Die Einschreibung ist grundsätzlich für nur dieses Event gültig.

§ 2.3 Der Veranstalter kann die Annahme einer Einschreibung ohne Angabe von Gründen ablehnen.

§ 2.4 Der Teilnehmer versichert sich an die Regeln des Simracing Portals zu halten.

§ 2.5 Die Kommunikation findet über einen eigenständigen [Discord](#) Server statt.

§ 2.6 Es handelt sich um ein Charity Spezial Event.

### § 3 VERANSTALTUNG:

§ 3.1 Termin: Samstag 7.11.2020

§ 3.2 Zeitlicher Ablauf der Veranstaltung:

- Briefing: Beim Wechsel zwischen Training und Qualifikation wird ein kurzes Briefing abgehalten.
- Training: 12:00 - 13:30 Uhr
- Briefing: 13:25 - 13:35 Uhr
- Qualifikation: 13:30 - 14:00 Uhr
- Rennstart: 14:00 Uhr (fliegender Start 6h)
- Rennende: ca. 0:00 Uhr

### § 3.2 Auswahl der Fahrzeuge

Die Fahrzeugwahl muss bereits bei der Anmeldung im Portal genannt werden.

- **GT 1 Klasse (14 Fahrzeuge)**
  - Aston Martin DBR9 GT 1
  - Chevrolet Corvette C6.R
- **GT 3 Klasse (25 Fahrzeuge)**
  - Mercedes-AMG GT3
  - Audi R8 LMS GT3
  - Ferrari 488 GT3
- **GT4 Klasse (16 Fahrzeuge)**
  - BMW M4 GT4
  - Porsche 718 Cayman

### § 3.3 Einstellungen des Servers:

- Lobby Name: WS Racing eSports - DKMS Charity Event
- Wetter: Dynamic
- Tageszeit: Noon
- Setup: frei
- Fast Repair: 2
- Start: fliegend
- Serverpasswort: Wird um 12 Uhr über Simracing Portal an die Teilnehmer gesendet.

### § 3.4 Trainingsserver

Es werden offizielle Trainingsserver durch den Veranstalter WS Racing gestellt:

Mittwoch den 14.10. von 20:00 - 22:00 Uhr  
 Freitag den 16.10. von 20:00 - 22:00 Uhr  
 Mittwoch den 21.10. von 20:00 - 22:00 Uhr  
 Freitag den 23.9. von 20:00 - 22:00 Uhr  
 Mittwoch den 28.10. von 20:00 - 22:00 Uhr (Media Day)  
 Freitag den 30.10. von 20:00 - 22:00 Uhr  
 Mittwoch den 3.11. von 19:00 - 22:00 Uhr  
 Freitag den von 6.11. 19:00 - 23:00 Uhr

### § 3.5 Fahrzeuglackierungen

Die Fahrzeuglackierungen sind bis spätestens 25.10.2020 per Mail ( info[at]wsracing-esports.de ) einzureichen und wie folgt zu benennen:

FAHRZEUG\_IRACINGID bsp.: Audi - 1234567

Designs oder Schriftzüge welche eine Verbindung zu parteipolitischen, pornographischen oder fremdenfeindlichen Inhalten assoziieren sind verboten und führen zum Ausschluss von dem Event.

Bei der Verwendung von Logos muss eine Genehmigung vorliegen. Durch das Anbringen der Logos auf dem verwendeten Fahrzeug bestätigt der Teilnehmer, dass diese Genehmigungen vorliegen. Im Schadensfall haftet der Teilnehmer. Die getqu GmbH haftet nicht für mögliche Ansprüche Dritter.

## § 5 VERLOSUNG

§ 5.1 Preise während des Live-Events:

- A) Renntaxifahrt mit Rennfahrern von WS Racing im Rahmen eines Trackdays
- B) 2 neue Rennreifen der Marke Giti Tire von einem Audi R8 LMS GT4
- C) 2 Handsignierte GIRLS ONLY Shirts
- D) 1 Feuertonne mit WS Racing und Giti Tire Logo
- E) 4 Merchandise Pakete mit Caps

§ 5.2 Die Preise werden im Rahmen der Veranstaltung bei einer Verlosung unter allen teilnehmenden Teams während des Events live im Stream verlost. Die Teams von WS Racing eSports sind von der Verlosung ausgeschlossen.

§ 5.3 Zusätzlich zu der Verlosung der Teams gib es noch ein Gewinnspiel für jeden der sich an der DKMS Aktion beteiligt. Der Hauptpreis ist ein Wochenende im [Hotel Adlernest](#).

§ 5.4 Um den Gewinn zu erhalten, ist der Teilnehmer verpflichtet sich innerhalb von 4 Wochen per Mail an info[at]wsracing-esports.de zu melden.

§ 5.5 Der Teilnehmer erklärt sich mit der Weitergabe der Daten zum Zweck der Gewinnausschüttung bereit.

**\*\*Sämtliche Reisekosten sind von den Gewinnern selbst zu tragen.**

## § 6 ÜBERTRAGUNGEN / STREAMING

Alle Copyrights und Bildrechte liegen bei der getqu GmbH einschließlich der Bilder, die von Fernsehübertragungen des WS Racing eSports - DKMS Charity Event übernommen werden. Alle Fernsehrechte des WS Racing eSports - DKMS Charity Event, sowohl für terrestrische Übertragung als auch für Kabel- und Satellitenfernsehübertragung, alle Videorechte und alle Rechte zur Verwertung



durch sämtliche elektronische Medien, einschließlich Internet liegen bei der getquu GmbH. Jede Art von Aufnahmen, Ausstrahlung, Wiederholung oder Reproduktion zu kommerziellen Zwecken ist ohne schriftliche Zustimmung der getquu GmbH verboten.

## § 7 TEILNEHMERSTREAMING

§ 7.1 Das Streamen aus dem eigenen Cockpit ist unter folgenden Voraussetzungen gestattet:

- Bekanntgabe beim Veranstalter über das Vorhaben
- Namensnennung der Veranstaltung im Streamtitel
- Hinweis auf den offiziellen Broadcast im Stream
- Einbindung der Logos der Veranstalter im eigenen Stream

§ 7.2 Ein Verstoß gegen die § 7 kann zu einem Ausschluss beim WS Racing eSports - DKMS Charity Event führen.

## § 8 PROTESTE

§ 8.1 Proteste sind zeitnah im entsprechenden Discord Channel einzureichen. Die Live Reko wird sich dann schnellstmöglich um diesen Protest kümmern.

§ 8.2 Ein gültiger Protest muss folgendes umfassen:

1. Name des Einreichenden
2. Name des Protestgegner
3. Zeitstempel
4. Genaue Beschreibung des Vorfalls in Schriftform

## § 9 STRAFEN

§ 9.1 Übersicht

- Leichtes Vergehen: Verwarnung
- Mittleres Vergehen: Drive Through
- Schweres Vergehen: Drive Through mit 30sec. Penalty
- Höchststrafe: Rennsperre

§ 9.2 Erläuterung bei gelber Flagge

Leichtes Vergehen: Überholen unter Gelb ohne Gefährdung/Beeinträchtigung.

Fahrer beschleunigt trotz ersichtlichem Unfall, es werden nicht am Unfall beteiligte Fahrzeuge überholt, andere Fahrer jedoch nicht gefährdet oder behindert.

Mittleres Vergehen: Überholen unter Gelb mit Gefährdung/Beeinträchtigung. Fahrer beschleunigt trotz ersichtlichem Unfall, es werden nicht am Unfall beteiligte Fahrzeuge überholt und/oder andere Fahrer zusätzlich gefährdet oder behindert. (Ausweich- und/oder Bremsmanöver provoziert).

Schweres Vergehen: Überholen unter Gelb mit Folgeunfall. Fahrer beschleunigt trotz ersichtlichem Unfall, es werden nicht am Unfall beteiligte Fahrzeuge überholt und/oder es kommt zur Kollision mit mindestens einem weiteren Fahrzeug.

### **Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung**

Bei Entscheidungen des Veranstalters, der Reko oder des Veranstalters als Preisrichter im Sinne des § 661 BGB ist der Rechtsweg ausgeschlossen.

Aus Maßnahmen und Entscheidungen des Veranstalters können keine Ersatzansprüche irgendwelcher Art hergeleitet werden, außer bei vorsätzlicher oder grob fahrlässiger Schadensverursachung.

Die Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an den Veranstaltungen teil. Bewerber und Fahrer erklären mit Abgabe dieser Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit den Veranstaltungen entstehen und zwar gegen die getqu GmbH, deren Organe und Geschäftsführer den Veranstalter, die Mitglieder der Reko und alle anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen, außer für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung, auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises beruhen, außer für sonstige Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung, auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises beruhen.

Der Haftungsausschluss wird mit Abgabe der Nennung allen Beteiligten gegenüber wirksam. Er gilt für Ansprüche aus jeglichem Rechtsgrund, insbesondere sowohl für Schadensersatzansprüche aus vertraglicher als auch außervertraglicher Haftung und auch für Ansprüche aus unerlaubter Handlung. Stillschweigende Haftungsausschlüsse bleiben von vorstehender Haftungsausschlussklausel unberührt.